

## Devoir de Mathématiques N° 13 (2 heures)

---

### Exercice 1 :

La durée d'attente exprimée en minutes à chaque caisse d'un supermarché peut être modélisée par une variable aléatoire  $T$  qui suit une loi exponentielle de paramètre strictement positif  $\lambda$ .

1. (a) Déterminer une expression exacte de  $\lambda$  sachant que  $p(T \leq 10) = 0,7$ .  
On prendra, pour la suite de l'exercice, la valeur 0,12 comme valeur approchée de  $\lambda$ .
- (b) Donner une expression exacte de la probabilité conditionnelle  $P_{(T > 10)}(T > 15)$ .
- (c) Sachant qu'un client a déjà attendu 10 minutes à une caisse, déterminer la probabilité que son attente totale ne dépasse pas 15 minutes.  
On donnera une expression exacte, puis une valeur approchée à 0,01 près de la réponse.
2. On suppose que la durée d'attente à une caisse de ce supermarché est indépendante de celle des autres caisses. Actuellement, 6 caisses sont ouvertes. On désigne par  $Y$  la variable aléatoire qui représente le nombre de caisses pour lesquelles la durée d'attente est supérieure à 10 minutes.
  - (a) Donner la nature et les paramètres caractéristiques de  $Y$ .
  - (b) Le gérant du supermarché ouvre des caisses supplémentaires si la durée d'attente à au moins 4 des 6 caisses est supérieure à 10 minutes.  
Déterminer à 0,01 près la probabilité d'ouverture de nouvelles caisses.

### Exercice 2 :

On lance un dé tétraédrique dont les quatre faces portent les nombres 1, 2, 3 et 4. On lit le nombre sur la face cachée.

Pour  $k \in \{1 ; 2 ; 3 ; 4\}$ , on note  $p_k$  la probabilité d'obtenir le nombre  $k$  sur la face cachée.

Le dé est déséquilibré de telle sorte que les nombres  $p_1, p_2, p_3$  et  $p_4$  dans cet ordre forment une progression arithmétique.

1. Sachant que  $p_4 = 0,4$ , montrer que

$$p_1 = 0,1, \quad p_2 = 0,2, \quad p_3 = 0,3$$

2. On lance le dé trois fois de suite. On suppose que les lancers sont deux à deux indépendants.
  - (a) Quelle est la probabilité d'obtenir dans l'ordre les nombres 1, 2, 4 ?
  - (b) Quelle est la probabilité d'obtenir trois nombres distincts rangés dans l'ordre croissant ?
3. On lance 10 fois de suite le dé. On suppose les lancers deux à deux indépendants. On note  $X$  la variable aléatoire qui décompte le nombre de fois où le chiffre 4 est obtenu.
  - (a) Pour  $1 \leq i \leq 10$ , exprimer en fonction de  $i$  la probabilité de l'évènement  $(X = i)$ .
  - (b) Calculer l'espérance mathématique de  $X$ . Interpréter le résultat obtenu.
  - (c) Calculer la probabilité de l'évènement  $(X \geq 1)$ . On donnera une valeur arrondie au millièm.
4. Soit  $n$  un entier naturel non nul. On lance  $n$  fois le dé, les lancers étant encore supposés indépendants deux à deux.  
On note  $U_n$  la probabilité d'obtenir pour la première fois le nombre 4 au  $n$ -ième lancer.  
Montrer que  $(U_n)$  est une suite géométrique et qu'elle est convergente.

### Exercice 3 :

Le plan est rapporté à un repère orthonormal direct  $(O; \vec{u}, \vec{v})$ .

On désigne par A et C les points d'affixes respectives 1 et  $2i$ .

Sur le dessin joint en annexe (à rendre avec la copie), le quadrilatère OABC est un rectangle et I désigne le milieu de [AB].

- Justifier le fait qu'il existe une unique similitude directe  $s$  qui transforme O en I et A en C.
  - Déterminer l'écriture complexe de  $s$ . En déduire les éléments caractéristiques de  $s$  et, en particulier, établir que l'affixe du centre  $\Omega$  de  $s$  vaut  $\frac{1+3i}{5}$ .
  - Vérifier par un calcul que  $\Omega$  est situé sur le cercle  $\Gamma$  de centre A passant par O.
- Soit  $f$  l'application du plan complexe d'écriture complexe

$$z \mapsto \frac{-3-4i}{5}\bar{z} + \frac{8+4i}{5}.$$

- Déterminer les images par  $f$  des points A et C. En déduire la nature précise de  $f$ , puis démontrer que I est l'image de  $\Omega$  par la symétrie orthogonale d'axe (AC).
  - Construire le cercle  $\Gamma$  sur le dessin et placer également le point  $\Omega$  en utilisant les informations géométriques précédentes.
- À tout point  $M$  d'image  $M'$  par  $s$ , on associe le point  $M''$  défini par l'égalité vectorielle  $\overrightarrow{M'M''} = \overrightarrow{\Omega M}$ .
    - Quel est le point  $\Omega''$  associé à  $\Omega$ ?
    - Construire avec soin le point  $A''$  en laissant les traits de construction.
    - On suppose maintenant que  $M$  a pour affixe  $z$ .  
Démontrer que  $M''$  a pour affixe  $z'' = iz + \frac{4+2i}{5}$ .  
En déduire que  $M''$  est l'image de  $M$  par une similitude dont on donnera les éléments caractéristiques.
    - Déterminer et représenter sur le dessin l'ensemble  $\Gamma''$  des points  $M''$  lorsque  $M$  décrit le cercle  $\Gamma$ .

