

DS 8

① ② Soit $D(x, y)$; $\vec{AB} \begin{pmatrix} -6 \\ -1 \end{pmatrix}$; $\vec{DC} \begin{pmatrix} -1-x \\ 2-y \end{pmatrix}$

ABCD parallélogramme $\Leftrightarrow \vec{AB} = \vec{DC}$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} -1-x = -6 \\ 2-y = -1 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = 5 \\ y = 3 \end{cases}$$

donc $D(5; 3)$

③ I' centre du parallélogramme

\Leftrightarrow I' milieu de [AC]

$\Leftrightarrow I' \left(\frac{x_A + x_C}{2}; \frac{y_A + y_C}{2} \right) \Leftrightarrow I'(1; 1)$

④ Soit $H(x, y)$; H part de l'axe des abscisses donc $H(x, 0)$

$\vec{BC} \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix}$ $\vec{BH} \begin{pmatrix} x+3 \\ 1 \end{pmatrix}$

B, C, H alignés $\Leftrightarrow \vec{BC}, \vec{BH}$ colinéaires

$\Leftrightarrow 2 \times 1 - 3(x+3) = 0$

$\Leftrightarrow 2 - 3x - 9 = 0 \Leftrightarrow 3x = -7$

$\Leftrightarrow x = -\frac{7}{3}$

donc $H\left(-\frac{7}{3}; 0\right)$

II) d'après les données de l'énoncé,

$$\begin{aligned}\textcircled{1} \quad \vec{AP} &= \frac{1}{4} \vec{AB} \\ \vec{AR} &= -\frac{1}{3} \vec{AC} \\ \vec{BQ} &= \frac{3}{7} \vec{BC}\end{aligned}$$

② Dans le repère $(A; B, C)$ on a

$$A(0, 0); B(1, 0); C(0, 1); P\left(\frac{1}{4}, 0\right); R\left(0, -\frac{1}{3}\right)$$

$$\begin{aligned}\textcircled{3} \textcircled{a} \quad \vec{AQ} &= \vec{AB} + \vec{BQ} \\ &= \vec{AB} + \frac{3}{7} \vec{BC} \\ &= \vec{AB} + \frac{3}{7} (\vec{BA} + \vec{AC}) \\ &= \frac{4}{7} \vec{AB} + \frac{3}{7} \vec{AC}\end{aligned}$$

⑤ De cette écriture on déduit les coordonnées de Q : $Q\left(\frac{4}{7}, \frac{3}{7}\right)$

$$\textcircled{4} \quad \vec{PR} \begin{pmatrix} -1/4 \\ -1/3 \end{pmatrix}; \quad \vec{PQ} \begin{pmatrix} 4/7 - 1/4 \\ 3/7 \end{pmatrix} \quad \text{donc} \quad \vec{PQ} \begin{pmatrix} 9/28 \\ 3/7 \end{pmatrix}$$

$$XY' - X'Y = -\frac{1}{4} \times \frac{3}{7} + \frac{9}{28} \times \frac{1}{3}$$

$$= -\frac{3}{28} + \frac{3}{28} = 0 \quad \text{ainsi} \quad \vec{PR} \text{ et } \vec{PQ} \text{ colinéaires}$$

donc P, Q, R alignés.

Devoir Mathématiques N° 8

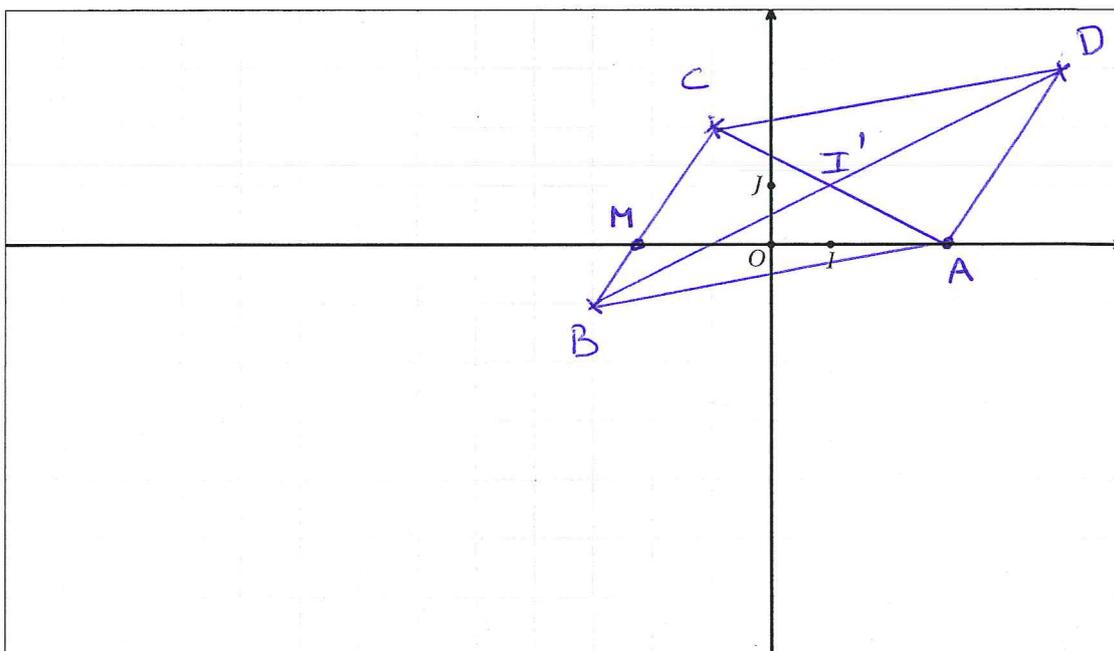
0 Nom et prénom : *Master*

1 9 points

Dans un repère $(O; I; J)$, on considère les points suivants :

$$A(3;0) \quad B(-3;-1) \quad C(-1;2) \quad K(-6;-2)$$

- 2
2
2
2
1. Placer les points dans le repère. On complétera la figure au fur et à mesure des questions.
 2. Calculer les coordonnées de D tel que $ABCD$ soit un parallélogramme.
 3. Calculer les coordonnées de I' , centre du parallélogramme $ABCD$.
 4. Soit M un point de l'axe des abscisses. Déterminer les coordonnées de M pour que B, C, M soient alignés.



2 8 points

On considère le triangle ABC . P est un point de (AB) , Q un point de (BC) et R un point de (AC) , disposés comme sur le dessin. (Les graduations sur les droites sont régulières.)

1. Donner les valeurs des réels α , et γ tels que :

2

$$\overrightarrow{AP} = \alpha \overrightarrow{AB}, \quad \overrightarrow{AR} = \beta \overrightarrow{AC}, \quad \text{et} \quad \overrightarrow{BQ} = \gamma \overrightarrow{BC}.$$

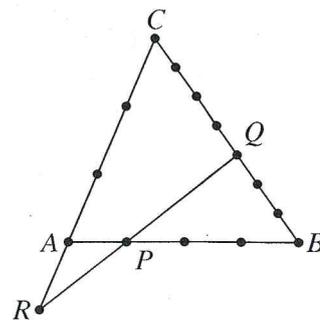
2. On se place dans le repère $(A; B, C)$. Déterminer les coordonnées des points A, B, C, P, R .

3. a) Déterminer le vecteur \overrightarrow{AQ} en fonction de \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{AC} .

3

b) En déduire que $Q \left(\frac{4}{7}; \frac{3}{7} \right)$

- 2
4. Montrer que les points $P; R$ et Q sont alignés.



3 3 points

On donne l'algorithme suivant destiné à faire marcher la tortue de Python.

La fonction `carre(t)` trace un carré de côté t dans le sens des aiguilles d'une montre. La tortue revient alors dans le même sens qu'au départ.

Au début la tortue est dans le point A du graphique tournée vers la droite.

Chaque case est de dimension 10.

Dessiner le trajet parcouru par la tortue lorsqu'on exécute l'algorithme.

Algorithme 1: La tortue

```
1 Variables
2   |  $i, t$ 
3 Traitement
4   |  $t \leftarrow 10$ ;
5   | pour  $j$  allant de 1 à 2 (inclus) faire
6     |   | pour  $i$  allant de 1 à 4 (inclus) faire
7       |     | carre(j * t);
8       |     | left(90);
```

